

## REVIT BIM NIVEL 3 - “Masas con Revit”

### ¿Qué es Revit?

De la firma Autodesk, Revit fue creado exclusivamente para modelar proyectos BIM (Building Information Modeling) trabajando con una base de datos paramétricos de forma tal que gestiona y coordina la información de un proyecto arquitectónico en todas sus áreas. Es un programa que nos permite crear un modelo basado en objetos inteligentes y tridimensionales que están asociados para coordinarse ante cualquier cambio introducido en forma automática.

La propuesta de “Masas con Revit” es brindarte las bases necesarias para que puedas modelar el cuerpo de tus edificios a partir de una o dos figuras planas y desarrollar en muy poco tiempo un proyecto urbano completo.

### Destinatarios

Este curso está orientado especialmente a estudiantes de arquitectura, arquitectos, maestros mayores de obras y profesionales de la construcción.

Tanto si estás buscando insertarte rápidamente en el mercado laboral o querés incrementar tus conocimientos como profesional, estudiante o autodidacta, este curso está destinado para vos.

### Requisitos previos

¿No te acordás nada de lo que viste en el curso de Revit nivel 1? ¡No te preocupes! en este curso vas a recordar y afianzar los conocimientos comprendiendo de raíz el funcionamiento de Revit

### Mínimos:

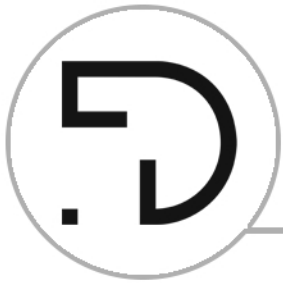
- Haber realizado el curso de Revit Nivel 1.
- Tener aprobado el ciclo básico de Enseñanza Media o su equivalente y conocimientos generales en dibujo técnico (entender los términos “planta”, “vista” y “corte”).

### Objetivos

Que los participantes del curso obtengan los conocimientos necesarios para poder desarrollar proyectos arquitectónicos y presentar su documentación en 2D y 3D, pudiendo así, incorporarse al sistema de trabajo BIM (Building Information Modeling).

### Duración

El curso online te brinda de 9 meses de acceso en caso de ser un solo curso, y 12 meses para el pack de 2 cursos



## Contenidos

Durante el desarrollo del curso el alumno trabajará sobre un desarrollo urbano involucrando los conceptos de masas.

Todo lo explicado por los profesores estará en una guía completa que se le entrega al alumno a cada paso del curso.

### Unidad 1 – Introducción a Masas

Explicación de las herramientas a utilizar en pantalla  
Configuración de unidades  
Configuración de niveles  
Conceptos básicos de masas  
Modelado de masas primitivas  
Ejercicio de aplicación

### Unidad 2 – Masas Modificadas

¿Cómo modifico la visualización?  
Generar caras intermedias modificables  
Convertir niveles en masas  
Modelado de masas compuestas  
Modificación mediante rayos x  
Masas torsionadas y escaladas  
Ejercicio de aplicación

### Unidad 3 – Materialización de masas

¿Cómo crear materiales?  
Aplicación de materiales  
Materialización sistema muro cortina  
Variación de fachadas  
Crear/configurar montantes

### Unidad 4 – Sistema de muro cortina

Elegir/ajustar tipo de paño  
Uso de paneles personalizados  
Insertar una puerta dentro de un muro cortina  
Generar montantes personalizadas

### Unidad 5 – Cubiertas inclinadas y curvas

Inclinar cubiertas modificando subelementos  
Añadir vértices/aristas para modificar  
Editar perfiles de muros  
Generar cubierta por extrusión  
Crear cubiertas perforadas

### Unidad 6 – Topografía

Crear superficies topográficas  
Aplicarle material  
Importar archivo dwg  
Orientación del plano, norte verdadero  
Ajustar curvas de nivel

### Unidad 7 – Proyecto urbano

Modelado de proyecto urbano  
Aplicar materiales/ masas  
Modelado de edificios varios  
Armado de manzana  
Crear veredas/contexto urbano  
Ejercicio de aplicación

### Unidad 8 – Masas orgánicas

Crear masas orgánicas  
Generar masa métrica  
Crear cáscaras con patrones geométricos  
Insertar masa en nuestro proyecto urbano