

REVIT BIM NIVEL 2 - "Estructuras y Familias con Revit"

¿Qué es Revit?

De la firma Autodesk, Revit fue creado exclusivamente para modelar proyectos BIM (Building Information Modeling) trabajando con una base de datos paramétricos de forma tal que gestiona y coordina la información de un proyecto arquitectónico en todas sus áreas. Es un programa que nos permite crear un modelo basado en objetos inteligentes y tridimensionales que están asociados para coordinarse ante cualquier cambio introducido en forma automática. De esta forma, Revit nos permite visualizar un proyecto desde cualquier perspectiva 3D, vista ó sección 2D. Un cambio en algún lugar significa un cambio en todos los lugares, instantáneamente, sin la intervención del usuario para cambiar manualmente todas las vistas. Un modelo BIM debe contener el ciclo de vida completo de la construcción.

La propuesta de "Estructuras y familias con Revit" es brindarte las bases necesarias para que puedas incorporar la estructura necesaria a tus proyectos arquitectónicos y puedas modelar cualquier tipo de detalle realizando tus propias carpinterías, mobiliario y ornamentos.

Destinatarios

Este curso está orientado especialmente a estudiantes de arquitectura, arquitectos, maestros mayores de obras y profesionales de la construcción.

Tanto si estás buscando insertarte rápidamente en el mercado laboral o querés incrementar tus conocimientos como profesional, estudiante o autodidacta, este curso está destinado para vos.

Requisitos previos

- Haber realizado el curso de Revit Nivel 1
- Tener aprobado el ciclo básico de Enseñanza Media o su equivalente
- Conocimientos generales en dibujo técnico (entender los términos "planta", "vista" y "corte").
- Conocimientos en Autocad (no excluyente).

Objetivos

Que los participantes del curso obtengan los conocimientos necesarios para poder desarrollar proyectos arquitectónicos y presentar su documentación en 2D y 3D, pudiendo así, incorporarse al sistema de trabajo BIM (Building Information Modeling).

Duración

El curso online te brinda de 9 meses de acceso en caso de ser un solo curso, y 12 meses para el pack de 2 cursos



Contenidos

Durante el desarrollo del curso el alumno trabará sobre el modelo de casa country realizado durante el curso de Revit BIM Nivel 2 y reforzará todos sus detalles.

Se insertará la estructura del proyecto (fundaciones, columnas y vigas) y se modelarán las familias para incorporar al proyecto: carpinterías, mobiliario, molduras, buñas, etc.

Para finalizar se trabajará sobre un render interior que reúna todo lo modelado durante el curso y se crearán y editarán materiales nuevos (no existentes en revit).

Todo lo explicado por los profesores estará en una guía completa que se le entrega al alumno a cada paso del curso.

Unidad 1 - Introducción a familias

Introducción al concepto de familias Configuración de unidades Plano de trabajo Herramienta Extrusión Modelar objetos diagonales Modelar con eje de revolución Modelar a partir de ejes/carriles Modelar objetos barriendo un perfil

Unidad 2 - Modelado de familias

Ejercicio de modelado de copa Uso de líneas de referencia Cómo aplicar materiales Modelado almohadón/sillón Aplicar materiales Cargar familia dentro de familia

Unidad 3 - Familias parámetricas

Crear familias paramétricas
Alinear cotas con equidistancia
Generar restricciones
Aplicación de materiales
Modelado de mesa paramétrica
Organizar planos de referencia

Unidad 4 - Carpinterías paramétricas

Crear puerta paramétrica
Modelar contramarco
Crear tipos de familia
Crear ventana paramétrica
Generar paños
Modelar formas vacías

Unidad 5 - Cargar familias

Insertar familias en el proyecto Amoblar edificio Insertar aberturas Armado de escena Crear y ubicar "cámaras" Ajustar altura/dimensiones

Unidad 6 – Ornamentación

Creación y edición de tipos de molduras Creación y edición de tipos de buñas Creación y edición de pérgola Insertar columnas

Unidad 7 - Materiales

Tips para googlear texturas
Incorporar materiales nuevos al programa
Material perforado
Render final